

Modulo	Tematica	Ore	Ipotesi docente	Qualifica
1	Project-based learning ed ICT. Modulo avanzato comprendente linee guida pratiche e strumenti (concettuali ed informatici) per lo sviluppo, la conduzione e la valutazione di iniziative didattiche basate sull'apprendimento per progetti e per problemi.	16	Enzo Zecchi	Fondatore del metodo Lepida Scuola
2	Disegnare il futuro: apprendimento e design formativo. Percorso formativo che accompagna i docenti nell'ideazione e nel design di un piano d'apprendimento che è personalizzato per lo studente, ma sviluppato e condotto rigorosamente in team. Il tutto tramite le metodologie Agile applicate all'ambito didattico.	16	Giovanni Caruso	Formatore accreditato Business Model Canvas.
3	La ricchezza di Babele: lingue e tecnologie. Strategie di adattamento linguistico nella classe plurilingue e metodologie di apprendimento delle lingue tramite ICT.	16	Roberta Grassi	Ricercatrice di Didattica delle Lingue Straniere Moderne presso l'Università degli Studi di Bergamo
4	Metodologie partecipative ed ICT: creazioni delle mani, della mente e dei pc. Metodologia che favorisce la partecipazione attiva di tutto il team alla generazione di pensiero creativo, al fine di sviluppare nuovi modelli e progetti di formazione.	16	Jacopo Sabba Capetta	Formatore accreditato LEGO® SERIOUS PLAY®
5	Dietro le quinte di un'app: database e pensiero computazionale. Creare un database nell'era di Industry 4.0 e dei big data: un workshop per capire il pensiero e la complessità della tecnologia che ci circonda, fino a intravederne gli sviluppi.	16	Davide M.	Consulente IT e Formatore in ambito Educational e Technology Enhanced Learning
6	Dalle mappe concettuali alle mappe mentali: favorire la personalizzazione e la sedimentazione degli apprendimenti insistendo su un metodo di studio e di memorizzazione che fa leva sulla modalità in cui la nostra mente sedimenta le conoscenze nel lungo periodo.	16	Matteo Salvo	Formatore accreditato Tony Buzan, lo psicologo inglese inventore del sistema delle "mappe mentali"
7	Racconto di una best practice: Dianora Bardi racconta la sua esperienza in classe e la nascita di un metodo che ha rivoluzionato l'esperienza di apprendimento in molte classe italiane, a partire da un liceo di Bergamo.	16	Dianora Bardi	Fondatrice del metodo Bardi- Impara Digitale

8	Scoprirsi scienziati: Inquiry-based learning ed ICT: un workshop dedicato all'apprendimento per scoperta in ambito scientifico, per rivivere l'esperienza dei grandi scienziati attraverso l'osservazione e l'analisi dei dati.	16	Giancarlo Cavagna	Docente, Trainer e STEM Expert
9	Arduino: come microcontrollare il mondo che ci circonda. Workshop pratico sull'utilizzo del microcontrollore più famoso al mondo, imparando a conoscerne le logiche e sviluppando i primi progetti con kit e sensori.	16	FabLab Partner	FabLab Partner
10	Stampa 3d, la fabbricazione a portata di tutti: workshop pratico sul funzionamento di una stampante 3D. Durante il modulo verranno sviluppati, dalla progettazione alla realizzazione dei prototipi e mostrate le potenzialità didattiche connesse alla prototipazione rapida.	16	FabLab Partner	FabLab Partner
10	Totale	160	-	-